



ДИСТАНЦИОННЫЕ ОЛИМПИАДЫ В ТЕСТИРУЮЩЕЙ СИСТЕМЕ ejudge

РЕГИСТРАЦИЯ:

1. САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РЕГИСТРАЦИЯ НА ОТКРЫТЫЕ КОНТЕСТЫ (открытая олимпиада, пробный тур и т. п.)
2. РЕГИСТРАЦИЯ ПО ВЫДАННОМУ ЛОГИНУ-ПАРОЛЮ (муниципальный этап ВОШИ и т.п.)

САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РЕГИСТРАЦИЯ НА ОТКРЫТЫЕ КОНТЕСТЫ

- Зайти на сайт olymp.gym42.ru.
- Выбрать пункт «Регистрация» на олимпиаду «ДЛЯ МАЛЫШЕЙ».
- Выбрать **«Создать учётную запись»**



Войти и редактировать регистрационные данные [Приключения]

login: пароль: язык: Russian

Создать учётную запись

- Ввести в соответствующие поля свои логин (ФАМИЛИЮ и имя латиницей или НИК латиницей) и актуальный e-mail



Создать новую учётную запись [Приключения в Кисловодске]

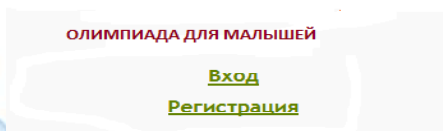
login: IVANOV e-mail: RT@mail.ru язык: Russian

[Использовать существующую учетную запись](#)

- Нажать **«Создать учётную запись»**

САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РЕГИСТРАЦИЯ НА ОТКРЫТЫЕ КОНТЕСТЫ

- Появится таблица с указанием логина и сгенерированного для него пароля.
Сохранить или записать логин и предоставленный пароль (пароль можно будет потом сменить).



Активировать новую учётную запись [Приключения в Киберландии]

login: IVANOV пароль: язык: Russian **Подтвердить**

Создать ещё одну учётную запись

Новая учётная запись создана

Новая учётная запись IVANOV успешно создана. Начальный пароль для входа сгенерирован автоматом.

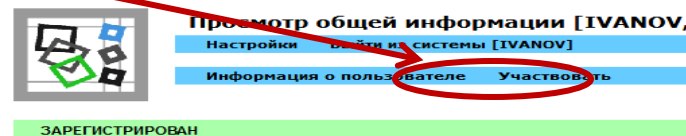
Ваша регистрационная запись имеет следующие параметры:

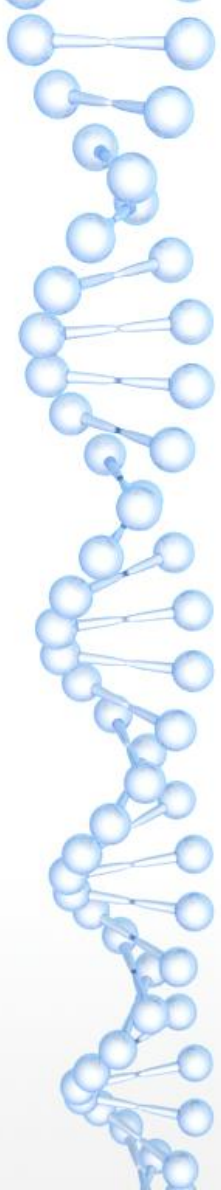
Логин	IVANOV
Адрес электронной почты	RT@mail.ru
Пароль	ntе6mn7x

Запомните или запишите пароль!

- Далее, НЕ ВЫХОДЯ С ТЕКУЩЕЙ СТРАНИЦЫ, нажать на ней кнопку **"ВОЙТИ»**
- ПОДТВЕРДИТЬ РЕГИСТРАЦИЮ: "Confirm registration".
 - **НЕТ КАРТИНКИ!!!!!!**

Далее выбрать **"УЧАСТВОВАТЬ"** на текущей странице или вернуться на страницу olymp.gym42.ru, выбрать **"ВХОД"** и ввести логин-пароль там.





- **РЕГИСТРАЦИЯ ПО ВЫДАННОМУ ЛОГИНУ-ПАРОЛЮ**
- Для участия в **муниципальном этапе** методической комиссией будут сгенерированы пары логин-пароль (с необходимым запасом), которые будут разосланы по муниципалитетам.
- **Жюри на местах распределяют эти логины по участникам**, зафиксировав распределение документально.

Данное распределение одновременно является кодированием участников, так как администраторы системы будут работать с принимаемыми решениями исключительно под полученными участниками логинами. **Самостоятельной регистрации школьников для участия непосредственно в Муниципальном Этапе не допускается.**

Посылка кода на проверку:

1. Выбор задачи, код которой посылается на проверку

2. Выбор языка (компилятора)

3. Выбор файла решения (исходника)

4. Отправить

The screenshot shows a user interface for a programming competition. At the top, the user's name is "IVANOV [Приключения в Кисл...]" with buttons for "Настройки" and "Инфо". Below this is a status bar showing "06:40:28 / RUNNING". A navigation bar contains buttons "A", "D", and "E". The main content area displays the title "Сдать решение задачи A-Верю-неверю" and its statistics: "Полный балл: 100", "Ограничение времени: 1 с", and "Ограничение памяти: 256М". There is a link for "Условия задач" and a "Сдать решение" button. Below the button is a "Язык:" dropdown menu with a list of compilers: "fpc - Free Pascal 2.6.4", "gcc - GNU C 5.3.1", "g++ - GNU C++ 5.3.1", and "python - Python 2.7.9". A "Файл:" label is visible next to the dropdown. A red arrow points from the first step to the "A" button. Another red arrow points from the second step to the language dropdown menu. A third red arrow points from the third step to the "Файл:" label. A fourth red arrow points from the fourth step to the "Отправить!" button.



ТИПИЧНЫЕ ОШИБКИ:

НЕДОСТАТОЧНОЕ ВНИМАНИЕ К ФОРМАЛИЗМУ СИСТЕМЫ

Некоторые участники не понимают, что система, как правило, просто сравнивает посимвольно правильный ответ на задачу с ответом, сгенерированным проверяемой программой; если в условии сказано, что числа должны быть разделены строкой, то это так и должно быть; если в условии сказано, что должно быть выведено “Yes” с большой буквы, то “yes” будет признано неправильным ответом, и т.д.

ЛИШНИЕ ЗАПРОСЫ ПЕРЕД СЧИТЫВАНИЕМ

многие неопытные участники перед считыванием входных данных, пишут фрагмент кода, подобный следующему:

```
writeln('Введите два числа');  
readln(a,b);  
writeln(a+b);
```

Так как **система просто сравнивает то, что проверяемая программа подает на выход**, то на выходе она обнаруживает набор символов, начинающийся с “Введите два числа” и **засчитывает эту строку как неправильный ответ**. Никаких приглашающих к вводу операторов в программе быть не должно. **Программа должна начинать свою работу непосредственно со считывания данных в том порядке и формате, в каком это указано в условии.**

ИЗЛИШНИЕ ПРОВЕРКИ ГРАНИЦ

для правильного выбора типов данных в условии грамотно оформленной задачи обязаны быть ограничения на все входные параметры (количество вводимых чисел, их тип (натуральные, целые, вещественные с определенной точностью), диапазон из которого их можно брать, длины строк и т.п.). Условие задачи гарантирует, что все входные данные в тестах будут соответствовать этим ограничениям и **проверять подходят ли входные данные под эти ограничения в самой программе - нет необходимости**. Эта проверка не скажется на результате выполнения программы, но ее написание может отнять лишнее время. С другой стороны следует понимать, что в пределах оговоренных ограничений жюри вправе генерировать тесты любой сложности. И если в условии сказано, что на вход подается не более 100000 целых чисел по модулю не превосходящих 10^9 , то, скорее всего, среди тестов встретится и такой, где будут сто тысяч чисел, каждое из которых близко к миллиарду.



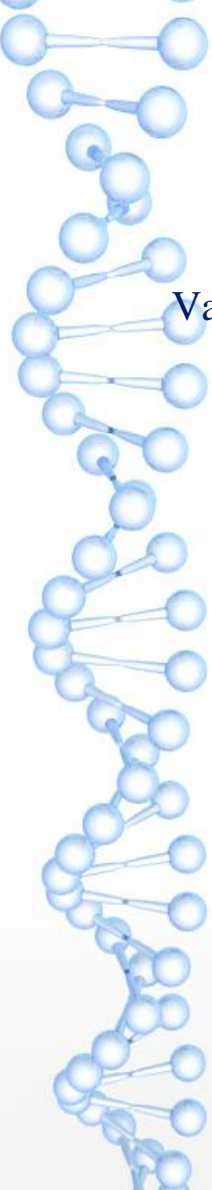
Пример решения задачи “Максимум из трех” на языке С++ с использованием стандартного потока:

```
include <iostream>

using namespace std;

int a, b, c;

int main(){
    cin >> a >> b >> c;
    cout << max(max(a,b),c);
}
```



Пример решения задачи “Максимум из трех” на языке Pascal с использованием файлового ввода/вывода.

```
Var a,b,c: integer;  
  
function max(a,b: integer): integer;  
begin  
    if a > b  
    then  
        max:=a  
    else  
        max:=b;  
end;  
  
begin  
    assign(input, 'input.txt');  
    assign(output, 'output.txt');  
    reset(input);  
    rewrite(output);  
    readln(a, b, c);  
    writeln(max(max(a, b), c));  
    close(output);  
end.
```




ЯЗЫКИ, СРЕДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ, КОМПИЛЯТОРЫ

Язык программирования	среды программирования	Компиляторы тестирующей системы
C/C++	GNU C 5.3.1 GNU C++ 5.3.1	GNU C 5.3.1 GNU C++ 5.3.1
Pascal	FreePascal 3.0 PascalABC (1.2) PASCAL ABC NET	Free Pascal 2.6.4
Java	C++ 5.4.0 / CodeBlocks 13.12	Java JDK 1.8.0_60
Python	Python 2.7 и 3.5	Python 2.7.9 Python 3.4.2

Предыдущие решения этой задачи

Номер решения	Время	Размер	Задача	Язык	Результат	Пройдено тестов	Баллы	Просмотреть протокол
1#	0:00:00	486	В	g++	ОК	20	100	Просмотр

РЕЗУЛЬТАТ

Здесь отображается общий вердикт тестирования.

Для турниров по системе *ACM* (задача прошла все тесты) вердикт может быть “ОК”, “Run-time error”, “Presentation error”, “Wrong answer”, “Check failed”.

Для турниров по системе *KIROV* (баллы за каждый тест) вердикт может быть одним из следующих: “ОК”, “Partial solution”, “Check failed”.

ПРОЙДЕНО ТЕСТОВ

Здесь отображается статистика по количеству пройденных тестов. Выводится сколько тестов по данной задаче находится в каталоге тестов, сколько тестов было пройдено, и сколько тестов осталось не пройдено.

Предыдущие решения этой задачи

Номер решения	Время	Размер	Задача	Язык	Результат	Пройдено тестов	Баллы	Просмотреть протокол
1#	0:00:00	486	В	g++	ОК	20	100	Просмотр

ОК

Всего тестов: 20, пройдено: 20, не пройдено: 0.
Получено баллов: 100 (из 100).

N	Результат	Время (с)	Баллы
1	ОК	0.001	5 (5)
2	ОК	0.001	5 (5)
3	ОК	0.001	5 (5)
4	ОК	0.001	5 (5)
5	ОК	0.001	5 (5)
6	ОК	0.001	5 (5)
7	ОК	0.001	5 (5)
8	ОК	0.001	5 (5)
9	ОК	0.001	5 (5)
10	ОК	0.001	5 (5)
11	ОК	0.001	5 (5)
12	ОК	0.001	5 (5)
13	ОК	0.001	5 (5)
14	ОК	0.001	5 (5)
15	ОК	0.002	5 (5)
16	ОК	0.001	5 (5)
17	ОК	0.001	5 (5)
18	ОК	0.001	5 (5)
19	ОК	0.001	5 (5)
20	ОК	0.001	5 (5)

ПОСМОТРЕТЬ ПРОТОКОЛ
ПРОКОЛЫ ВКЛЮЧЕНЫ не на всех констестах!!!
Могут быть недоступны!!!

При переходе по ссылке **"Просмотр"**
открывается такая табличка:

На каждый тест, помимо "ОК", может выдаваться следующее:
Превышен лимит по памяти (Memory limit exceeded)

Превышено максимальное время работы (Time-limit exceeded)

Ошибка выполнения (Run-time error)

Неправильный ответ (Wrong answer)

Ошибка проверяющей системы (Check failed) –
этого, по-хорошему, не должно происходить никогда.

Предыдущие решения этой задачи

Номер решения	Время	Размер	Задача	Язык	Результат	Пройдено тестов	Баллы	Просмотреть протокол
1#	0:00:00	486	В	g++	ОК	20	100	Просмотр

Количество баллов за тестирование определяется как сумма баллов, полученных за тесты. Количество баллов за тестирование, отображаемое на этой странице, выводятся без учёта штрафов за повторные попытки и без учёта штрафов за календарное время сдачи.