

## Регистрация на турнир

Для регистрации на турнир необходимо зарегистрироваться, перейдя по соответствующей ссылке. На открывшейся странице необходимо указать логин и пароль (если уже был создан ранее) или создать новую учетную запись.



### Войти и редактировать регистрационные данные [Test contest]

login:  пароль:  язык:

При создании новой учетной записи необходимо указать логин и адрес электронной почты, после чего будет сгенерирован и показан пароль.



### Создать новую учётную запись [Test contest]

login:  e-mail:  язык:

Login	test_login
Адрес электронной почты	test@mail.com
Пароль	mLbC6LBJ

Рекомендуется сразу поменять пароль после входа в систему в разделе «Настройка».

#### Сменить пароль

Старый пароль:

Новый пароль:

Пароль ещё раз:

#### Сменить язык

Сменить язык

После входа под учетной записи необходимо подтвердить регистрацию на турнир и заполнить необходимые поля.



### Просмотр общей информации [test\_login, Test contest]

НЕ ЗАРЕГИСТРИРОВАН [Подтвердить регистрацию]

## Общая информация

Имя участника (для таблицы результатов):

Фамилия:

*должно быть заполнено*

Имя:


*должно быть заполнено*

Школа:

*должно быть заполнено*

Класс:

*должно быть заполнено*



**Просмотр общей информации [test\_login, Test contest]**

[Настройки](#) [Выйти из системы \[test\\_login\]](#)

[Информация о пользователе](#) [Участвовать](#)

**ЗАРЕГИСТРИРОВАН**

## Сдача задач на проверку во время тура

Интерфейс тестирующей системы в верхней части экрана содержит следующие ссылки:

- «Настройки» - страница, на которой можно поменять пароль и язык интерфейса.
- «Инфо» - просмотр информации по задачам и сдача задач.
- «Итог» - итоговый результат по всем задачам, где показано, по каким задачам были приняты решения на проверку, а после окончания олимпиады отображаются набранные баллы по всем задачам.
- «Посылки» - список всех отправленных на проверку решений по всем задачам.
- «Отправить вопрос» - страница для отправки вопроса по условиям задачи или для иных сообщений судьям.
- «Сообщения» - страница, на которой можно увидеть отправленные сообщения и полученные ответы на них.

Ниже находится набор вкладок для выбора задач. Как правило, задачи обозначаются буквами латинского алфавита: А, В, С, D, Е.



## test\_login [Test contest]: Отправить сообщение судьям

[Настройки](#) [Выйти из системы \[test\\_login\]](#)

[Инфо](#) [Итог](#) [Посылки](#) [Отправить вопрос](#) [Сообщения](#)

22:40:35 / **ТУРНИР ИДЕТ** / Остается: 4:57:24

[A](#)

[B](#)

## Сдача задач на проверку

Для сдачи задачи необходимо выбрать вкладку с названием задачи («А», «В» и т. д.). На этой странице необходимо выбрать язык программирования (из списка возможных языков программирования) и файл с исходным кодом программы (нажав на кнопку «Обзор» и выбрав файл в диалоговом окне выбора файла), затем нажать на кнопку «Отправить».

Выбранный файл отправляется на проверку в тестирующий сервер.

После окончания проверки сданное решение появляется в списке «Предыдущие решения этой задачи» в нижней части страницы.

### Задача D-Дилемма

Язык:

Файл:  No file chosen

Отправить!

### Предыдущие решения этой задачи

Номер решения	Время	Размер	Задача	Язык	Результат	Ошибка на тесте	Посмотреть текст	Посмотреть исходный	Посмотреть протокол
8#	0:20:05	728	D	g++	OK	Неизв.	<a href="#">Просмотр</a>		N/A
7#	0:19:49	726	D	g++	Ошибка компиляции	Неизв.	<a href="#">Просмотр</a>		<a href="#">Просмотр</a>

[Предыдущая задача](#) [Следующая задача](#)